

ระเบียบการแข่งขันกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติง  
กีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 34 (พ.ศ.2561)  
ณ จังหวัดน่าน

\*\*\*\*\*

1. สมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติงแห่งประเทศไทย

นายกสมาคม                   นางสุวรรณา ศิลปอาชา  
เลขาธิการ                     ดร. สีหศักดิ์ อารีราชการ์ณย์  
สถานที่ติดต่อ               อาคารเฉลิมพระเกียรติ 7 รอบ พระชนมพรรษา ชั้น 19  
  การกีฬาแห่งประเทศไทย  
  286 ถนนรามคำแหง แขวงหัวหมาก เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ 10240  
  โทร. 0-2186-7555  
  e-mail : fsat@windowlive.com

2. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน

ประธานฝ่ายกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติงของจังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติ	ประธานกรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติงแห่งประเทศไทย	รองประธานกรรมการ
ผู้แทนของแต่ละภาค ๆ ละ 1 คน	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการและเลขานุการ

3. คณะกรรมการเทคนิค

ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติงแห่งประเทศไทย	ประธานกรรมการ
ผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่เทคนิคของสมาคมที่ได้รับการแต่งตั้ง	กรรมการ
เจ้าหน้าที่เทคนิคที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการและเลขานุการ

#### 4. คณะกรรมการพิจารณาการประท้วง

##### 4.1 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงคุณสมบัตินักกีฬา ประกอบด้วย

ผู้อำนวยการฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ กทท.	ประธานกรรมการ
นายกสมาคมกีฬาจังหวัดเจ้าภาพ	กรรมการ
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย	กรรมการ
ผู้แทนกองนิติการ กทท.	กรรมการ
ผู้อำนวยการกองแข่งขันกีฬาคือเป็นเลิศ กทท.	กรรมการและเลขานุการ
หัวหน้างานแข่งขันและทะเบียนกีฬาในประเทศไทย กทท.	กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ

##### 4.2 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงเทคนิค ประกอบด้วย

ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย	ประธานกรรมการ
ประธานฝ่ายเทคนิคกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้ง	กรรมการ
ประธานฝ่ายจัดการแข่งขันกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้ง	กรรมการ
ผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย	กรรมการ
ผู้จัดการทีมทุกทีมที่เข้าแข่งขัน (ยกเว้น คู่กรณี)	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการ

#### 5. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

5.1 ให้ใช้ข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550

5.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้ง (International Skating Union : ISU) และระเบียบการแข่งขันของสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยประกาศใช้

5.3 ในกรณีที่เกิดปัญหาที่มีได้ระบุไว้ในข้อบังคับหรือกติกาการแข่งขัน ให้ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย และผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย ร่วมพิจารณาการวินิจฉัยถือเป็นที่สุด

5.4 ผลการตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์หรือประท้วงมิได้

#### 6. คุณสมบัติของผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน

6.1 ให้เป็นไปตามข้อ 22 แห่งข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550

6.2 ให้นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งทีมชาติ มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันได้

## 7. ประเภทและรุ่นการแข่งขัน

7.1 ประเภทการแข่งขัน มี 1 ประเภท คือ

- ประเภทหญิงเดี่ยว

7.2 รุ่นการแข่งขันแบ่งออกเป็น 7 รุ่น ดังนี้

7.2.1 รุ่นอีลิทจูเนียร์

(Elite Junior)

อายุไม่น้อยกว่า 13 ปี และไม่เกิน 19 ปี  
(เกิดระหว่าง วันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2542  
ถึง วันที่ 31 ธันวาคม พ.ศ. 2548)

7.2.2 รุ่นเบสิคจูเนียร์

(Basic Junior)

อายุไม่น้อยกว่า 13 ปี และไม่เกิน 19 ปี  
(เกิดระหว่าง วันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2542  
ถึง วันที่ 31 ธันวาคม พ.ศ. 2548)

7.2.3 รุ่นแอดวานซ์โนวิส

(Advance Novice)

อายุไม่น้อยกว่า 10 ปี และไม่เกิน 15 ปี  
(เกิดระหว่างวันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2546  
ถึง วันที่ 31 ธันวาคม พ.ศ. 2551)

7.2.4 รุ่นเบสิคโนวิส กลุ่มย่อย บี

(Basic Novice Subgroup B)

อายุไม่น้อยกว่า 13 ปี และไม่เกิน 15 ปี  
(เกิดระหว่างวันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2546  
ถึง วันที่ 31 ธันวาคม พ.ศ. 2548)

7.2.5 รุ่นเบสิคโนวิส กลุ่มย่อย เอ

(Basic Novice Subgroup A)

อายุไม่น้อยกว่า 10 ปี และไม่เกิน 13 ปี  
(เกิดระหว่างวันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2548  
ถึงวันที่ 31 ธันวาคม พ.ศ. 2551)

7.2.6 รุ่นแอดวานซ์ 프리-โนวิส

(Advance Pre-Novice)

อายุไม่น้อยกว่า 7 ปี และไม่เกิน 11 ปี  
(เกิดระหว่างวันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2550  
ถึงวันที่ 31 ธันวาคม พ.ศ. 2554)

7.2.7 รุ่นเบสิค 프리-โนวิส

(Basic Pre-Novice)

อายุไม่น้อยกว่า 7 ปี และไม่เกิน 11 ปี  
(เกิดระหว่างวันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2550  
ถึงวันที่ 31 ธันวาคม พ.ศ. 2554)

หมายเหตุ นักกีฬา 1 คน สามารถลงแข่งขันได้คนละ 1 รุ่น เท่านั้น

## 8. การสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

- 8.1 ให้แต่ละจังหวัดส่งรายชื่อนักกีฬาตาม วัน เวลา ที่การกีฬาแห่งประเทศไทยกำหนด โดยระบุชื่อ นามสกุล ของนักกีฬาและรายการแข่งขันในรุ่นต่างๆ ที่สมัครเข้าแข่งขัน เมื่อส่งใบสมัครแล้วจะเปลี่ยนแปลงรายชื่อนักกีฬาที่สมัครเข้าแข่งขันอีกไม่ได้ ยกเว้นในกรณีมีเหตุสุดวิสัยไม่สามารถร่วมการแข่งขันได้ โค้ชหรือผู้ฝึกสอนจะต้องแจ้งให้ต้นสังกัดทราบ และแจ้งเป็นลายลักษณ์อักษรให้กับการกีฬาแห่งประเทศไทย และสำเนาถึงสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย
- 8.2 แต่ละจังหวัด สามารถส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน ได้ไม่เกิน 3 คนในแต่ละรุ่น และผู้ฝึกสอน จังหวัดละ 1 คน และต้องผ่านการตรวจสอบคุณสมบัติจากสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย ข้อ 9.2 , ข้อ 9.3 และข้อ 9.4
- 8.3 นักกีฬาต้องมีอายุอยู่ในเกณฑ์ที่กำหนดไว้ตามข้อ 7.2 เท่านั้น ไม่สามารถ ลงแข่งขันในรุ่นที่สูงกว่า หรือต่ำกว่ารุ่นอายุที่กำหนดได้
- 8.4 ในแต่ละรุ่นการแข่งขัน นักกีฬาจะมีช่วงอายุที่แตกต่างกัน ตามเกณฑ์ที่กำหนด หากมีนักกีฬาเกิน 7 คนขึ้นไป จะทำการแบ่งกลุ่มการแข่งขัน โดยใช้การจับสลากแบ่งกลุ่มเป็นเกณฑ์ (Official Draw) ทั้งนี้การจับสลากนั้นให้ขึ้นไปตามขั้นตอนและวิธีการที่สมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยกำหนดตามที่เห็นสมควร
- 8.5 ผลการตัดสิน ใช้คะแนนโดยรวมของรุ่นนั้นๆ (Overall Score) โดยผู้ที่ได้คะแนนรวมมากที่สุดอันดับที่ 1 ได้รับเหรียญทอง, อันดับที่ 2 ได้รับเหรียญเงิน และอันดับที่ 3 ได้รับเหรียญทองแดง

## 9. หลักเกณฑ์การพิจารณานักกีฬาและเจ้าหน้าที่ประจำทีม

- 9.1 ในระดับภาค ไม่มีการคัดเลือกนักกีฬาแต่ต้องส่งรายชื่อเข้าร่วมการแข่งขัน ตามวันเวลาที่ กทท. กำหนด เพื่อส่งรายชื่อให้สมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย ตรวจสอบคุณสมบัติตามข้อ 8.2
- 9.2 นักกีฬาที่สมัครเข้าแข่งขันทุกคน จะต้องผ่านการทดสอบวัดระดับ จากสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย

- 9.3 ผู้ฝึกสอน หรือโค้ชที่จัดส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน จะต้องได้รับใบอนุญาต และผ่านการสอบอบรม ตามโครงการผู้ฝึกสอนจากสมาคมฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยทุกระดับ หรือ กทท. ให้การรับรอง
- 9.4 ในกรณีที่ผู้ฝึกสอนไม่ได้ถือสัญชาติไทย หรือผ่านการอบรม จะต้องเป็นผู้ฝึกสอน ที่สมาคม กีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยให้การรับรองเท่านั้น
- 9.5 ในกรณีที่นอกเหนือจากระเบียบนี้ ให้ผู้แทนสมาคมสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่ง ประเทศไทย และผู้แทน กทท. ร่วมพิจารณาการวินิจฉัย และ ผลการวินิจฉัยถือเป็นสิ้นสุด

## 10. การจัดการแข่งขัน

### 10.1 รุ่นอีลีทจูเนียร์ (กฎสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 611 สำหรับปี 2560-2561)

โปรแกรมสั้น ไม่เกิน 2.50 นาที

- ก) กระโดดแบบ Double Axel Paulsen
- ข) กระโดดแบบ Double หรือ Triple Lutz โดยต้องเข้ามากระโดดทันทีต่อ จากสเตปต่อเนื่อง (Connecting Steps) และ/หรือ การเคลื่อนไหวแบบ Free Skating Movement ที่เทียบเท่ากัน
- ค) กระโดดแบบ Jump Combination ซึ่งประกอบด้วย กระโดดแบบ Double 1 ครั้ง และกระโดดแบบ Triple 1 ครั้ง หรือกระโดดแบบ Triple 2 ครั้ง หรือกระโดดแบบ Double 2 ครั้ง
- ง) หมุนแบบ Flying Sit Spin
- จ) หมุนแบบ Layback หรือ Sideways leaning Spin หรือ Camel Spin โดย ไม่เปลี่ยนเท้า
- ฉ) หมุนแบบ Spin Combination โดยเปลี่ยนเท้าได้เพียง 1 ครั้ง
- ช) ทำ Step sequence โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

โปรแกรมยาว ( 3.30 นาที  $\pm$  10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นอีลีทจูเนียร์ หญิง ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 7 ครั้ง ( 1 ในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel)

- ข) หมุน อย่างมากที่สุด 3 แบบ โดยแบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination แบบที่ 2 ต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin หรือการหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying แบบที่สามต้องเป็นการหมุนเพียงท่าเดียว
- ค) ทำ Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

## 10.2 รุ่นเบสิกจูเนียร์

หญิง โปรแกรมสั้น ไม่เกิน (2.20±10) นาที

- ก) กระโดดแบบ Single Axel Paulsen
- ข) กระโดดแบบ Double Lutz โดยต้องเข้ามากะโดดทันทีต่อจากสเตปต่อเนื่อง (Connecting Step) และ/หรือ การเคลื่อนไหว แบบ Free Skating Movement ที่เทียบเท่ากัน
- ค) กระโดดแบบ Jump Combination ซึ่งประกอบด้วย กระโดดแบบ Double 1 ครั้ง และกระโดดแบบ Single 1 ครั้ง
- ง) หญิง: หมุนแบบ Layback หรือ Sideways Spin (อย่างน้อยที่สุด 6 รอบ)
- จ) หมุนแบบ Spin Combination โดยต้องมีสองท่าจาก Basic positions 3 ท่าเหล่านี้ คือท่า sit, camel, upright และต้องมีการเปลี่ยนเท้าโดยเปลี่ยนเท้าได้ไม่เกิน 1 ครั้ง (ต้องหมุนแต่ละเท้าอย่างน้อย 5 รอบ)
- ฉ) ทำ Step Sequence โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

โปรแกรมยาว ( 3.00 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกจูเนียร์ ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง โดยหนึ่งครั้งในนั้นต้องเป็นการกระโดดแบบ Axel และต้องมีการกระโดดแบบ Jump Combination หรือ sequences ไม่เกิน 2 ครั้ง โดยใน Jump Combination แต่ละครั้งนั้นต้องประกอบด้วย การกระโดดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น

ไม่อนุญาตให้กระโดดแบบ Triple Jump

กระโดดแบบ Single หรือ Double รวมถึง Double Axel ห้ามทำซ้ำเกินกว่า 2 ครั้ง

- ข) หมุน อย่างมากที่สุด 3 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน ทั้งนี้ ต้องมีการหมุนแบบ Spin Combination 1 แบบ
- ค) ทำ Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

### 10.3 รุ่นแอดวานซ์โนวิส

เด็กหญิง โปรแกรมสั้น (2.20±10นาทื)

- ก) กระโดดแบบ Single Axel หรือ Double Axel
- ข) กระโดดแบบ Double หรือ Triple โดยต้องเข้ามากระโดดทันทีต่อจากสเต็ปต่อเนื่อง (Connecting Steps) โดยห้ามกระโดดซ้ำแบบเดียวกันกับ แบบ ก)
- ค) กระโดดแบบ Jump Combination ซึ่งประกอบด้วย กระโดดแบบ Double 2 ครั้ง หรือกระโดดแบบ Double 1 ครั้ง และ Triple 1 ครั้ง โดยจะต้องไม่กระโดดซ้ำแบบเดียวกันกับแบบ ก) และ แบบ ข)
- ง) หมุนแบบ Layback หรือ Sideways leaning Spin อย่างน้อย 6 รอบ
- จ) หมุนแบบ Spin Combination โดยเปลี่ยนเท้าได้เพียง 1 ครั้ง (ทำอย่างน้อย 5 รอบในแต่ละเท้า) อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying ได้
- ฉ) ทำ Step Sequence 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

ทั้งนี้เป็นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2024: การกระโดดที่ไม่เป็นไปตามข้อกำหนดของโปรแกรมสั้นจะไม่ได้คะแนน

โปรแกรมยาว (3.00 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นแอดวานซ์โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 6 ครั้ง โดยหนึ่งในนั้นต้องเป็นการกระโดดแบบ Axel, กระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ทำได้ 2 ครั้ง โดยใน Jump Combination ต้องประกอบด้วยกระโดดเพียง 2 ครั้ง ส่วนใน Jump Sequence ประกอบด้วยกระโดดหลายครั้งได้ แต่จะให้คะแนนเฉพาะการกระโดดแบบที่ยากที่สุด 2 แบบเท่านั้น

กระโดดแบบ Single หรือ Double(รวมถึง Double Axel ไม่สามารถทำได้เกินกว่า 2 ครั้ง

- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน แบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination โดยต้องมีการเปลี่ยนเท้า (ไม่น้อยกว่า 8 รอบ) และไม่อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยท่า Flying และอีกแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin (ไม่น้อยกว่า 6 รอบ) หรือการหมุนแบบ 1 ท่าที่มีการเปลี่ยนเท้าและเข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying (ไม่น้อยกว่า 8 รอบ)
- ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

หมายเหตุ :

- เป็นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2024
- รุ่นแอดวานซ์โนวิส : ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับในแต่ละท่า Feature จะสามารถให้คะแนนได้เพียงระดับ 3 เท่านั้น โดยหากมีการเพิ่มท่า Feature นอกเหนือจากนั้นคณะกรรมการด้านเทคนิค จะไม่นับคะแนน
- องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นแอดวานซ์โนวิส จะตัดสินให้คะแนนใน
  - ทักษะการสเก็ต
  - ความต่อเนื่องของท่า
  - การแสดงออก/ความสำเร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม
  - การสื่อความหมาย
- ตัวคูณพีซีเอส
  - แอดวานซ์โนวิส เด็กผู้หญิง โปรแกรมสั้น:0.8 โปรแกรมยาว: 1.6
- ลิมิตคะแนน : 0.5

#### 10.4 รุ่นเบสิกโนวิส กลุ่มย่อยบี

##### เด็กหญิง



โปรแกรมยาว (3.00 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกโนวิส กลุ่มย่อยบี ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel, กระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ได้ 2 ครั้ง โดยใน Jump Combination ต้องประกอบด้วยการกระโดด 2 ครั้ง ส่วนใน Jump Sequence ประกอบด้วยการกระโดดหลายครั้งได้ แต่จะให้คะแนนเฉพาะการกระโดดแบบที่ยากที่สุด 2 แบบเท่านั้น กระโดดแบบ 2 รอบครึ่ง (2½) หรือมีรอบมากกว่านั้น สามารถทำซ้ำได้ 2 ครั้งเท่านั้น ใน Jump Combination หรือ Jump Sequence กระโดดแบบ Single หรือ Double (รวมถึง Double Axel) ห้ามทำซ้ำเกินกว่า 2 ครั้ง
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน แบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination โดยมีการเปลี่ยนเท้า (ไม่น้อยกว่า 8 รอบ) หรือโดยไม่มี การเปลี่ยนเท้า (ไม่น้อยกว่า 6 รอบ) และอีกแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin in one position โดยไม่มี การเปลี่ยนเท้า (ไม่น้อยกว่า 6 รอบ) โดยการหมุนทั้งสองแบบนี้อนุญาตให้ใช้การหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying ได้
- ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

**หมายเหตุ:**

- โปรแกรมยาวเป็นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2024
- รุ่นเบสิกโนวิส : ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับในแต่ละท่า Feature จะสามารถให้คะแนนได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น โดยหากมีการเพิ่มท่า Feature นอกเหนือจากนั้นคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นับคะแนน
- องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นเบสิกโนวิสกลุ่มย่อย บี จะตัดสินให้คะแนนใน

- ทักษะการสเก็ต
  - การแสดงออก/ความสำเร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม
  - การสื่อความหมาย
- ตัวคูณพีซีเอส
- โปรแกรมยาว : 1.7
  - ล้มหักคะแนน : 0.5

## 10.5 รุ่นเบสิกโนวิส กลุ่มย่อยเอ

### เด็กหญิง

โปรแกรมยาว (2.30 นาที  $\pm$  10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกโนวิส กลุ่มย่อยเอ ต้องประกอบด้วย

- กระโดด อย่างมากที่สุด 4 ครั้ง โดยหนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel, กระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ทำได้ 2 ครั้ง โดยใน Jump Combination ต้องประกอบด้วยการกระโดด 2 ครั้ง ส่วนใน Jump Sequence ประกอบด้วยการกระโดดหลายครั้งได้แต่จะหาคะแนนเฉพาะการกระโดดแบบที่ยากที่สุด 2 แบบเท่านั้น ไม่อนุญาตให้กระโดดแบบ Triple Jump กระโดดแบบ Single หรือ Double รวมถึง Double Axel ห้ามทำซ้ำเกินมากกว่า 2 ครั้ง
- ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน แบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination โดยมีการเปลี่ยนเท้าได้ 1 ครั้ง (ไม่น้อยกว่า 8 รอบ) หรือไม่มีการเปลี่ยนเท้า (ไม่น้อยกว่า 6 รอบ) และอีกแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนเพียงทำเดียว โดยมีการเปลี่ยนเท้าได้ 1 ครั้ง (ไม่น้อยกว่า 8 รอบ) หรือไม่มีการเปลี่ยนเท้า (ไม่น้อยกว่า 6 รอบ) การหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying สามารถทำได้
- ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

### หมายเหตุ:

- โปรแกรมยาวเป็นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2024
- รุ่นเบสิกโนวิส : ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับในแต่ละท่า Feature จะสามารถให้คะแนนได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น โดยหากมีการเพิ่มท่า Feature นอกเหนือจากนั้นคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นับคะแนน
- องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นเบสิกโนวิสกลุ่มย่อย เอ จะตัดสินให้คะแนนใน
  - ทักษะการสเก็ต
  - การแสดงออก/ความเสร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม
- ตัวคูณพีซีเอส โปรแกรมยาว : 2.5
- สัมหักคะแนน : 0.5

## 10.6 รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส

### เด็กผู้หญิง

โปรแกรมยาว (1.50 นาที  $\pm$  10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 4 ครั้ง โดยกระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ได้ 2 ครั้ง ทั้งนี้ใน Jump Combination ต้องประกอบด้วย การกระโดด 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยหนึ่งแบบต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination (ไม่มีการเปลี่ยนเท้า : ไม่น้อยกว่า 5 รอบ, มีการเปลี่ยนเท้า : แต่ละเท้าอย่างน้อย 3 รอบ)

- ก) ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยจะได้รับการนับให้เป็นฐาน และจะนำไปเป็นผลประเมินในการให้คะแนนเท่านั้น

**หมายเหตุ:**

- รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส : ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับในแต่ละท่า Feature จะสามารถให้คะแนนได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น โดยหากมีการเพิ่มท่า Feature นอกเหนือจากนั้นคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นับคะแนน
- องค์ประกอบของโปรแกรมแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส จะตัดสินให้คะแนนใน
  - ทักษะการสเกียต
  - การแสดงออก/ความเสร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม
  - การสื่อความหมาย
- ตัวคูณพีซีเอส โปรแกรมยาว : 2.0
- สัมหักคะแนน : 0.5

## 10.7 รุ่นเบสิกฟรี-โนวิส

### เด็กผู้หญิง

โปรแกรมยาว (1.30 นาที  $\pm$  10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกฟรี-โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 3 ครั้ง โดยกระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ได้ 1 ครั้ง ทั้งนี้ใน Jump Combination ต้องประกอบด้วย การกระโดด 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยหนึ่งแบบต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination (ไม่มีการเปลี่ยนเท้า : ไม่น้อยกว่า 5 รอบ, มีการเปลี่ยนเท้า : แต่ละเท้าอย่างน้อย 3 รอบ)

- ค) สำหรับทั้งเด็กผู้ชายและเด็กผู้หญิง ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยจะได้รับการนับให้เป็นฐาน และจะนำไปเป็นผลประเมินในการให้คะแนนเท่านั้น

**หมายเหตุ:**

- รุ่นเบสิกฟรี-โนวิส: ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับในแต่ละท่า Feature จะสามารถให้คะแนนได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น โดยหากมีการเพิ่มท่า feature นอกเหนือจากนั้นคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นับคะแนน
- องค์ประกอบของโปรแกรมแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส จะตัดสินให้คะแนนใน
  - ทักษะการสเก็ท
  - การแสดงออก/ความเสร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม
- ตัวคูณพีซีเอส โปรแกรมยาว : 2.5
- ลัมพ์หักคะแนน : 0.5

ทั้งนี้หากการแปลความหรือตีความหมายของกฎและเงื่อนไขในการกำหนดหลักเกณฑ์ในการแข่งขันของนักกีฬาในแต่ละรุ่นตามที่ระบุไว้ในข้อนี้ มีความขัดแย้งใดๆ กับ 9 กฎ สาร และระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ ที่ได้กล่าวอ้างถึงไว้แล้วนั้น ให้ยึดถือเอาแปลความหรือตีความหมายตามกฎ สาร และระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติเป็นสำคัญและสิ้นสุด

11. เพลงประกอบการแข่งขัน

- 11.1 นักกีฬาจะต้องส่งเพลงในรูปแบบ CD ที่มีคุณภาพเสียงที่สมบูรณ์
- 11.2 นักกีฬาจะต้องเขียนชื่อ นามสกุล รุ่นที่แข่ง และเวลาของเพลง บนแผ่น CD ทุกแผ่น (in accordance with ISU Rule 343, Paragraph 1)
- 11.3 ในทุกแผ่น CD ที่ใช้ประกอบการแข่งขัน จะต้องบันทึกเพียง 1 เพลงเท่านั้น
- 11.4 เพลงที่ใช้ประกอบการแข่งขัน สามารถใช้เพลงที่มีเนื้อร้อง และไม่มีเนื้อร้องได้แต่ไม่อนุญาตให้มีเสียงเชียร์หรือเสียงปรบมือ
- 11.5 หากแผ่น CD ไม่สมบูรณ์ คณะกรรมการจัดการแข่งขันจะไม่รับพิจารณาให้นักกีฬาลงทะเบียนเพื่อแข่งขันได้

## 12. การแต่งกายของนักกีฬา

ปฏิบัติตามระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็ง โลก (International Skating Union-ISU)

## 13. การฝึกซ้อม

การฝึกซ้อมอย่างเป็นทางการ จะเริ่มขึ้น 1-2 วันก่อนการแข่งขันจริง (ISU Rule 540, Paragraph 4 และ ISU Rule 629, Paragraph 7)

## 14. การจับฉลาก

14.1 การจับฉลากจะทำขึ้นในวันที่มีการประชุมผู้จัดการทีม ก่อนการฝึกซ้อมอย่างเป็นทางการ ในวันเวลา และสถานที่จัดการแข่งขัน

14.2 ผลการจับฉลาก จะใช้สำหรับการจัดอันดับ ในการแข่ง โปรแกรมสั้น (Short Program) ของรุ่นอิลิตจูเนียร์ (Elite Junior), รุ่นเบสิคจูเนียร์ (Basic Junior) และรุ่นแอดวานซ์โนวิส (Advance Novice) และโปรแกรมยาว (Free Skating) ของรุ่นเบสิคโนวิส กลุ่มย่อย บี (Basic Novice B), รุ่นเบสิคโนวิส กลุ่มย่อย เอ (Basic Novice A), และรุ่นแอดวานซ์ฟรี-โนวิส (Advance Pre-Novice)

14.3 ผลการจับฉลาก ถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์หรือประท้วงมิได้

## 15. มารยาทของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

15.1 นักกีฬา เจ้าหน้าที่ หรือผู้ฝึกสอน ผู้ใดละเมิดข้อบังคับ ถือว่าผู้นั้นกระทำการ ขัดต่อเจตนาธรรมเนียมในการส่งเสริมกีฬา ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้พิจารณาตัดสินผู้ที่ละเมิดข้อบังคับออกจากการแข่งขันครั้งนั้น หรือครั้งต่อไป แล้วแต่กรณี

15.2 การแข่งขันที่มีนักกีฬา เจ้าหน้าที่ หรือผู้ฝึกสอน ละเมิดข้อบังคับ ให้ถือว่ารางวัล หรือตำแหน่งใดที่ได้รับนั้นเป็นโมฆะ พร้อมให้เลื่อนลำดับนักกีฬาคำแหน่งถัดไปขึ้นมาแทน

## 16. การประท้วง/การอุทธรณ์

- 16.1 การประท้วงคุณสมบัตินักกีฬาให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ.2550
- 16.2 การประท้วงทางเทคนิคสามารถทำการประท้วงได้ ภายใน 30 นาทีหลังจากการประกาศผลการแข่งขันในรายการนั้นๆ โดยต้องทำเป็นลายลักษณ์อักษร พร้อมวางเงินสดประกอบการประท้วง เป็นจำนวน 10,000 บาท (หนึ่งหมื่นบาทถ้วน) โดยจะได้รับเงินคืนหากผลการประท้วงนั้น ผู้ประท้วงเป็นฝ่ายถูก (การประท้วงเป็นผลสำเร็จ)

## 17. รางวัลการแข่งขัน

ให้เป็นไปตามบัญญัติไว้ในข้อบังคับการการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550

- |                         |                                 |
|-------------------------|---------------------------------|
| รางวัลที่ 1             | เหรียญชบทอง และประกาศนียบัตร    |
| รางวัลที่ 2             | เหรียญชบเงิน และประกาศนียบัตร   |
| รางวัลที่ 3             | เหรียญชบทองแดง และประกาศนียบัตร |
| รางวัลนักกีฬาดีเด่นหญิง | 1 รางวัล                        |
| รางวัลผู้ฝึกสอนดีเด่น   | 1 รางวัล                        |

## 18. กำหนดการแข่งขัน

การแข่งขันกีฬาฟิสิกเกอร์สเกิดขึ้นในกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 34 (พ.ศ. 2561) ณ จังหวัดน่าน จะทำการแข่งขันระหว่างวันที่ 18-19 มีนาคม 2561

\*\*\*\*\*