

# ระเบียบการแข่งขันกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติง

กีฬายาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 38 (พ.ศ.2566)

ณ จังหวัดนครสวรรค์

\*\*\*\*\*

1. สมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติงแห่งประเทศไทย  
นายกสมาคม ดร. สิทธิศักดิ์ อารีราชการัญญ์  
เลขาธิการ ผศ.สิทธิชัย ปรีชญารัตินกุล  
สถานที่ติดต่อ อาคารเฉลิมพระเกียรติ 7 รอบ พระชนมพรรษา ชั้น 19การกีฬาแห่งประเทศไทย  
286 ถนนรามคำแหง แขวงหัวหมาก เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ 10240  
โทร.0-2186-7555 e-mail: fsat@windowlive.com
  
2. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน  
ประธานฝ่ายกีฬาฟิสิกเกอร์สเก็ตติงของจังหวัดเจ้าภาพกีฬายาวชนแห่งชาติ ประธานกรรมการ  
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติงแห่งประเทศไทย รองประธานกรรมการ  
ผู้แทนของแต่ละภาค ๆ ละ 1 คน กรรมการ  
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬายาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการ  
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬายาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการและเลขานุการ
  
3. คณะกรรมการเทคนิค  
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติงแห่งประเทศไทย ประธานกรรมการ  
ผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่เทคนิคของสมาคมที่ได้รับการแต่งตั้ง กรรมการ  
เจ้าหน้าที่เทคนิคที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬายาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการ  
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬายาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการและเลขานุการ
  
4. คณะกรรมการพิจารณาการประท้วง  
4.1 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงคุณสมบัตินักกีฬา ประกอบด้วย  
ผู้อำนวยการฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ กทท. ประธานกรรมการ  
นายกสมาคมกีฬาจังหวัดเจ้าภาพ กรรมการ  
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสเก็ตติงแห่งประเทศไทย กรรมการ  
ผู้แทนกองนิติการ กทท. กรรมการ  
ผู้อำนวยการกองแข่งขันกีฬาเป็นเลิศ กทท. กรรมการและเลขานุการ  
หัวหน้างานแข่งขันและทะเบียนกีฬาในประเทศ กทท. กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ

4.2 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงเทคนิค ประกอบด้วย	
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย	ประธานกรรมการ
ประธานฝ่ายเทคนิคกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง	กรรมการ
ประธานฝ่ายจัดการแข่งขันกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง	กรรมการ
ผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย	กรรมการ
ผู้จัดการทีมทุกทีมที่เข้าแข่งขัน (ยกเว้น คู่กรณี)	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการ

#### 5. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

- 5.1 ให้ใช้ข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 5.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง (International Skating Union : ISU) และระเบียบการแข่งขันของสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยประกาศใช้
- 5.3 ในกรณีที่เกิดปัญหาที่มีได้ระบุไว้ในข้อบังคับหรือกติกาการแข่งขัน ให้ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย และผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย ร่วมพิจารณาการวินิจฉัยถือเป็นที่สุด
- 5.4 ผลการตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์หรือประท้วงมิได้

#### 6. คุณสมบัติของผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน

- 6.1 ให้เป็นไปตามข้อ 22 แห่งข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 6.2 ให้นักกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งทีมชาติ มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันได้
- 6.3 นักกีฬามีอายุ ไม่เกิน 20 ปี (พ.ศ. 2546)

## 7. ประเภทและรุ่นการแข่งขัน

- 7.1 ประเภทฟิกเกอร์สเก็ตเดี่ยวหญิงเดี่ยวรุ่นการแข่งขันแบ่งออกเป็น 7 รุ่น ดังนี้
- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| 7.1.1 รุ่นอีลิทจูเนียร์(Elite Junior)                | ช่วงอายุ 13-20 ปี (พ.ศ. 2546-2553) |
| 7.1.2 รุ่นเบสิคจูเนียร์ (Basic Junior)               | ช่วงอายุ 13-20 ปี (พ.ศ. 2546-2553) |
| 7.1.3 รุ่นแอดวานซ์โนวิส (Advanced Novice)            | ช่วงอายุ 10-15 ปี (พ.ศ. 2551-2556) |
| 7.1.4 รุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิส (Intermediate Novice) | ช่วงอายุ 13-15 ปี (พ.ศ. 2551-2553) |
| 7.1.5 รุ่นเบสิคโนวิส (Basic Novice)                  | ช่วงอายุ 10-13 ปี (พ.ศ. 2553-2556) |
| 7.1.6 รุ่นแอดวานซ์ 프리-โนวิส (Advance Pre-Novice)     | ช่วงอายุ 7-11 ปี (พ.ศ. 2555-2559)  |
| 7.1.7 รุ่นเบสิค 프리-โนวิส (Basic Pre-Novice)          | ช่วงอายุ 7-11 ปี (พ.ศ. 2555-2559)  |
- 7.2 ประเภทสปีดสเก็ตเดี่ยว รุ่นการแข่งขันแบ่งออกเป็น 6 รุ่น ดังนี้
- |   |                                    |
|---|------------------------------------|
| 7.2.1 รุ่นจูเนียร์ ซี ชาย (Junior C Men) ระยะทาง 500 เมตร     | ช่วงอายุ 14-20 ปี (พ.ศ. 2546-2552) |
| 7.2.2 รุ่นจูเนียร์ ซี หญิง (Junior C Ladies) ระยะทาง 500 เมตร | ช่วงอายุ 14-20 ปี (พ.ศ. 2546-2552) |
| 7.2.3 รุ่นจูเนียร์ ซี โอเพ่น (Junior C Open) ระยะทาง 333 เมตร | ช่วงอายุ 14-20 ปี (พ.ศ. 2546-2552) |
| 7.2.4 รุ่นจูเนียร์ ดี ชาย (Junior D Men) ระยะทาง 500 เมตร     | ช่วงอายุ 10-13 ปี (พ.ศ. 2553-2556) |
| 7.2.5 รุ่นจูเนียร์ ดี หญิง (Junior D Ladies) ระยะทาง 500 เมตร | ช่วงอายุ 10-13 ปี (พ.ศ. 2553-2556) |
| 7.2.6 รุ่นจูเนียร์ ดี โอเพ่น (Junior D Open) ระยะทาง 333 เมตร | ช่วงอายุ 10-13 ปี (พ.ศ. 2553-2556) |
| 7.2.7 รุ่นโนวิสเด็กชาย (Novice Boys) ระยะทาง 333 เมตร         | ช่วงอายุ 6-9 ปี (พ.ศ. 2557-2560)   |
| 7.2.8 รุ่นโนวิสเด็กหญิง (Novice Girls) ระยะทาง 333 เมตร       | ช่วงอายุ 6-9 ปี (พ.ศ. 2557-2560)   |

หมายเหตุนักกีฬา 1 คน สามารถลงแข่งขันได้ทั้ง 2 ประเภท / ประเภทละ 1 รุ่นเท่านั้น

## 8. การสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

- 8.1 ให้แต่ละจังหวัดส่งรายชื่อนักกีฬาตาม วัน เวลา ที่การกีฬาแห่งประเทศไทยกำหนด โดยระบุ ชื่อ นามสกุล ของนักกีฬาและรายการแข่งขันในรุ่นต่างๆ ที่สมัครเข้าแข่งขันเมื่อส่งใบสมัครแล้วจะเปลี่ยนแปลงรายชื่อ นักกีฬาที่สมัครเข้าแข่งขันอีกไม่ได้ ยกเว้นในกรณีมีเหตุสุดวิสัย ไม่สามารถร่วมการแข่งขันได้ โค้ชหรือผู้ ฝึกสอนจะต้องแจ้งให้ต้นสังกัดทราบ และแจ้งเป็นลายลักษณ์อักษรให้การกีฬาแห่งประเทศไทย และ สำเนาถึงสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตเดี่ยวแห่งประเทศไทย
- 8.2 แต่ละจังหวัดสามารถส่งนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ไม่เกิน 3 คนในแต่ละรุ่นและผู้ฝึกสอน จังหวัดละ 1 คน และ ต้องผ่านการตรวจสอบคุณสมบัติจากสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตเดี่ยวแห่งประเทศไทย ข้อ 9.2 , ข้อ 9.3 และข้อ 9.4
- 8.3 นักกีฬาต้องมีอายุอยู่ในเกณฑ์ที่กำหนดเท่านั้นไม่สามารถส่งในรุ่นที่สูงขึ้นและไม่สามารถส่งในรุ่นที่ ต่ำกว่ารุ่นอายุที่กำหนดได้

- 8.4 ในแต่ละรุ่นการแข่งขันนักกีฬาจะมีช่วงอายุที่แตกต่างกันตามเกณฑ์ที่กำหนดหากมีนักกีฬาเกิน 7 คนขึ้นไปจะมีการแบ่งกลุ่มการแข่งขัน โดยใช้การจับฉลากแบ่งกลุ่มเป็นเกณฑ์ (Official Draw)
- 8.5 การแข่งขันประเภทสปีดสเก็ตติ้ง เริ่มด้วยการจับฉลาก (Draw) เพื่อกำหนดลำดับการแข่งขัน(Starting Order) ในแต่ละรอบวิ่ง(Race) ส่วนลำดับในรอบหลังจากนั้นจะขึ้นอยู่กับเวลาและอันดับ (Time and Ranking)
- 8.6 ผลการตัดสินฟิกเกอร์สเก็ตติ้งใช้คะแนนโดยรวมของรุ่นนั้นๆ (Overall Score) โดยผู้ที่ได้คะแนนรวมมากที่สุด อันดับที่ 1 ได้รับเหรียญทอง, อันดับที่ 2 ได้รับเหรียญเงิน และอันดับที่ 3 ได้รับเหรียญทองแดง
- 8.6 ผลการตัดสินสปีดสเก็ตติ้ง โดยผู้ที่ทำเวลาผ่านเข้าเส้นชัยได้เร็วที่สุด อันดับที่ 1 ได้รับเหรียญทอง, อันดับที่ 2 ได้รับเหรียญเงิน และอันดับที่ 3 ได้รับเหรียญทองแดง

## 9. หลักเกณฑ์การพิจารณานักกีฬาและเจ้าหน้าที่ประจำทีม

- 9.1 ในระดับภาค ไม่มีการคัดเลือกนักกีฬาแต่ต้องส่งรายชื่อเข้าร่วมการแข่งขัน ตามวันเวลาที่ กทท. กำหนด เพื่อส่งรายชื่อให้สมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย ตรวจสอบคุณสมบัติตามข้อ 8.2
- 9.2 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งที่สมัครเข้าแข่งขันทุกคน จะต้องผ่านการทดสอบวัดระดับ จากสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย
- 9.3 ผู้ฝึกสอน หรือ โค้ชที่จัดส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน จะต้องได้รับใบอนุญาต และผ่านการสอบอบรมตามโครงการผู้ฝึกสอนจากสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยทุกระดับ หรือ กทท. ให้การรับรอง
- 9.4 ในกรณีที่ผู้ฝึกสอนไม่ได้ถือสัญชาติไทย หรือผ่านการอบรม จะต้องเป็นผู้ฝึกสอน ที่สมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยให้การรับรองเท่านั้น
- 9.5 ในกรณีที่นอกเหนือจากระเบียบนี้ ให้ผู้แทนสมาคมสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยและผู้แทน กทท. ร่วมพิจารณาการวินิจฉัย และ ผลการวินิจฉัยถือเป็นสิ้นสุด
- 9.6 นักกีฬาสปีดสเก็ตติ้งต้องมีอายุอยู่ในเกณฑ์ที่กำหนดเท่านั้น ไม่สามารถส่งในรุ่นที่สูงขึ้นและ ไม่สามารถส่งในรุ่นที่ต่ำกว่ารุ่นอายุที่กำหนดได้

## 10. การจัดการแข่งขัน

### 10.1 รุ่นลีทจูเนียร์ (กฎสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ ปี 2566-2567)

เด็กผู้หญิง โปกรแกรมยาว ( 3.30 นาที  $\pm$  10 วินาที)

โปกรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นลีทจูเนียร์ หญิง ต้องประกอบด้วย

- ก) กระจด อย่างมากที่สุด 7 ครั้ง (1 ในนั้นต้องเป็นกระจดแบบ Axel)
- ข) หมุน อย่างมากที่สุด 3 แบบ โดยแบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination แบบที่ 2 ต้องเป็นการหมุนแบบ FlyingSpin หรือการหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying แบบที่สามต้องเป็นการหมุนเพียงท่าเดียว
- ค) ทำ Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

การกระจดแบบ Double ใดๆ (รวมถึงแบบ Double Axel) สามารถทำได้โดยรวมแล้วไม่เกิน 2 ครั้ง ในโปกรแกรมยาว (ทั้งที่เป็นการกระจดแบบเดี่ยวหรือเป็นส่วนหนึ่งของการกระจดแบบ Combination / Sequence) การกระจดแบบ หมุนตัว 3 รอบ (Triple) และหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple) ทั้งหมดนั้นเพียง 2 ท่าเท่านั้นที่ทำได้ 2 ครั้งและในการกระจดท่าซ้ำ 2 ครั้งนั้นสามารถกระจดแบบหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple) ได้เพียงครั้งเดียว หากว่าการกระจดท่าซ้ำนั้นเป็นหนึ่งในท่ากระจดที่อยู่ในกระจดแบบ Combination/Sequence การกระจดท่าซ้ำทั้ง 2 ครั้งนั้นสามารถประเมินค่าคะแนน (Value) ให้ได้ถึงค่าคะแนนเต็ม (Full Numerical Value)ตามอัตราส่วนของการประเมินค่าคะแนน(Scale of Value) แต่หากว่าการกระจดท่าซ้ำนั้นเป็นการกระจดแบบเดี่ยว การกระจดแบบเดี่ยวที่ทำท่าซ้ำเป็นครั้งที่ 2 นั้น จะถูกประเมินค่าคะแนน (Value) ให้ได้เพียงแค่ร้อยละ 70ของค่าคะแนนเต็ม (Full Numerical Value)ตามอัตราส่วนของการประเมินค่าคะแนน(Scale of Value)

### 10.2 รุ่นเบสิคจูเนียร์

เด็กผู้หญิง โปกรแกรมยาว ( 3.00 นาที  $\pm$  10 วินาที)

โปกรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิคจูเนียร์ ต้องประกอบด้วย

- ก) กระจด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง โดยหนึ่งครั้งในนั้นต้องเป็นการกระจดแบบ Axel และต้องมีการกระจดแบบ Jump Combination หรือ sequences ไม่เกิน 2 ครั้ง โดยใน Jump Combination ประกอบด้วย การกระจดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) หมุน อย่างมากที่สุด 3 แบบ โดยแบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination แบบที่ 2 ต้องเป็นการหมุนแบบ FlyingSpin หรือการหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying แบบที่สามต้องเป็นการหมุนเพียงท่าเดียว
- ค) ทำ Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

ไม่อนุญาตให้ทำการกระโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple) และหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple)

การกระโดดแบบ Double ใดๆ (รวมถึงแบบ Double Axel) สามารถทำได้โดยรวมแล้วไม่เกิน 2 ครั้ง ในโปรแกรมยาว (ทั้งที่เป็นการกระโดดแบบเดี่ยวหรือเป็นส่วนหนึ่งของการกระโดดแบบ Combination / Sequence)

### 10.3 รุ่นแอดวานซ์โนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (3.00 นาที  $\pm$  10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ต้องสมมูลย์สำหรับรุ่นแอดวานซ์โนวิส เด็กหญิง ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 6 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel ต้องมีกระโดดแบบ Jump Combination ไม่เกิน 2 ครั้ง หรือ Jump Combination และ Jump Sequence อย่างละ 1 ครั้ง โดย Jump Combination หรือ Jump Sequence หนึ่งครั้งอาจประกอบไปด้วยการกระโดด 3 ครั้งและอีกหนึ่งครั้งที่เหลือให้กระโดดได้ไม่เกิน 2 ครั้ง. สำหรับ Jump Sequence ประกอบด้วยการกระโดด 2 หรือ 3 ครั้งไม่ว่าจะหมุนตัวก็รอบก็ตามเริ่มจากการกระโดดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระโดดแบบ Axel ที่ตรงเข้าทำการกระโดดทันทีจากโค้งทำแลนดิง(The Landing Curve) ของการกระโดดตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด (take-off curve)ของการกระโดดแบบAxel นั้น กระโดดแบบ Triple สามารถทำซ้ำได้เพียง 2 ครั้ง ทั้งใน Jump Combination หรือ Jump Sequence ไม่อนุญาตให้กระโดดแบบหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple) กระโดดทำไคแบบ Single หรือ Double(รวมถึง Double Axel)หรือกระโดดแบบ Triple ใดๆ รวมทั้งหมดแล้วไม่สามารถทำได้เกิน 2 ครั้ง
- ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 ครั้งมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกันโดยหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบSpin Combination มีการเปลี่ยนเท้า (อย่างต่ำ 8 รอบ)ไม่อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying และอีกหนึ่งแบบต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin(อย่างต่ำ 6 รอบ) หรือการหมุนในท่าเดียว (Spin in One Position) มีการเปลี่ยนเท้าและเข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying (อย่างต่ำ 8 รอบ)
- ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้งโดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

- ในการแข่งขันโปรแกรมยาวรุ่น Advance Novice จะมีคะแนน bonus สำหรับการกระโดด Double Axel และ การกระโดดประเภทหมุน 3 รอบ (Triple Jump) สูงสุด 3 คะแนน (Double Axelหนึ่งครั้ง และการกระโดดประเภท Triple Jump (ต่างชนิดกัน) สอง ครั้ง) โดยการกระโดดทั้งสองประเภทจะต้องเป็นการกระโดดที่ Technical Panel เห็นว่ารอบครบเท่านั้น

ทั้งนี้ เป็นไปตามสารสหพันธ์สกีตน้ำแข็งนานาชาติ 2489

รุ่นแอดวานซ์โนวิส : ทุกทำในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้น สามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 3 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นแอดวานซ์โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- Composition
- Presentation
- Skating skills

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมยาว: 2.13

#### 10.4 รุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (3.00 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิสต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel, ต้องมีกระโดดแบบ Jump Combination ไม่เกิน 2 ครั้ง / หรือ Jump Combination และ Jump Sequence อย่างละ 1 ครั้ง โดย Jump Combination ต้องประกอบด้วย การกระโดด 2 ครั้ง ส่วน Jump Sequence ประกอบด้วย การกระโดด 2 ครั้ง ไม่ว่าจะหมุนตัวก็รอบก็ตาม เริ่มจากการกระโดดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระโดดแบบ Axel ที่ตรงเข้าทำการกระโดดทันทีจากโค้งทำแลนดิง (The Landing Curve) ของการกระโดดตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด (Take-off Curve) ของการกระโดดแบบ Axel นั้น ไม่อนุญาตให้กระโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple) และ 4 รอบ (Quadruple) การกระโดดทำใดๆแบบ Single หรือ Double (รวมถึง Double Axel) สามารถเลือกทำซ้ำได้อย่างละ 1 ทำเท่านั้น (Single 1 ทำ และ Double 1 ทำ)
- ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 ครั้ง โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination อีกแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบไม่เปลี่ยนท่าการหมุนแบบ Spin Combination เปลี่ยนท่าหนึ่งครั้ง อย่างต่ำ 8 รอบหรือไม่เปลี่ยนท่าอย่างต่ำ 6 รอบการหมุนในท่าเดียว (Spin in One Position) เปลี่ยนท่าหนึ่งครั้งอย่างต่ำ 8 รอบหรือหมุนในท่าเดียวไม่เปลี่ยน

เท้าอย่างต่ำ 6 รอบในการหมุนทั้งสองแบบอนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying

ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

ทั้งนี้โปรแกรมยาวเป็นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2489

รุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิส:ทุกทำในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้น สามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้นการเพิ่มระดับลักษณะท่า(Features)นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิสจะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- Composition
- Presentation
- Skating Skills

ตัวคูณพีซีเอส

- เด็กหญิง โปรแกรมยาว : 1.7
- ล้มหักคะแนน : 0.5

#### 10.5 รุ่นเบสิคโนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (2.30 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิคโนวิสต้องประกอบด้วย

ก) กระจด อย่างมากที่สุด 4 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระจดแบบ Axel ต้องมี กระจดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้ง โดย Jump Combination ต้องประกอบด้วยการกระจดเพียง 2 ครั้ง ส่วน Jump Sequence ประกอบด้วยการกระจด 2 ครั้งไม่ว่าจะหมุนตัวที่รอบก็ตามเริ่มจากการ กระจดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระจดแบบ Axel ที่ตรงเข้า ทำการกระจดทันทีจากโค้งท่าแลนดิง(The Landing Curve) ของการกระจด ตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด (Take-off Curve)ของการกระจดแบบAxel นั้น ไม่นอนุญาตให้กระจดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple)และ 4 รอบ (Quadruple) การกระจดท่าใดๆแบบ Single หรือ Double(รวมถึง Double Axel) สามารถ เลือกทำซ้ำได้อย่างละ 1 ท่าเท่านั้น ( Single 1 ท่า และ Double 1 ท่า )



- ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 ครั้งโดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination อีกแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบไม่เปลี่ยนท่า การหมุนแบบ Spin Combination เปลี่ยนท่าหนึ่งครั้ง อย่างต่ำ 8 รอบหรือไม่เปลี่ยนท่าอย่างต่ำ 6 รอบ การหมุนในท่าเดียว (Spin in One Position) เปลี่ยนท่าหนึ่งครั้งอย่างต่ำ 8 รอบหรือหมุนในท่าเดียวไม่เปลี่ยนท่าอย่างต่ำ 6 รอบ ในการหมุนทั้งสองแบบอนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying
- ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

ทั้งนี้โปรแกรมยาวเป็นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2489

รุ่นเบสิกโนวิส: ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้น สามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าว คณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมนักเบสิกโนวิสจะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- Composition
- Presentation
- Skating Skills

ตัวคูณพีซีเอส

- เด็กหญิง โปรแกรมยาว : 1.67
- ล้มหักคะแนน : 0.5

## 10.6 รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (1.50 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระจด อย่างมากที่สุด 4 ครั้ง โดยมีกระจดแบบ Jump Combination ไม่เกิน 2 ครั้ง และประกอบด้วย การกระจดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยเป็นการหมุนแบบ Spin Combination ได้เพียง 1 ครั้ง (ไม่มีการเปลี่ยนท่า: ไม่น้อยกว่า 5 รอบ, หรือหมุนแบบเปลี่ยนท่า: แต่ละท่าอย่างน้อย 3 รอบ)

- ก) ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยจะมีฐานการประเมินค่าที่แน่นอน(Fixed Base Value)และถูกประเมินในการให้คะแนน (GOE) เท่านั้น

รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส: ทุกทำในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้นสามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้นการเพิ่มระดับลักษณะท่า(Features)นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- Composition
- Presentation
- Skating skills

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมยาว : 2.0
- ล้มหักคะแนน : 0.5

#### 10.7 รุ่นเบสิกฟรี-โนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (1.30 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกฟรี-โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระจโดด อย่างมากที่สุด 3 ครั้ง โดยมีกระจโดดแบบ Jump Combination ไม่เกิน 1 ครั้งและ ประกอบด้วยการกระจโดดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยเป็นการหมุนแบบ Spin Combination ได้เพียง 1 ครั้ง (ไม่มีการเปลี่ยนเท้า: ไม่น้อยกว่า 5 รอบ, มีการเปลี่ยนเท้า: แต่ละเท้าอย่างน้อย 3 รอบ)
- ค) ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยจะมีฐานการประเมินค่าที่แน่นอน(Fixed Base Value) และถูกประเมินในการให้คะแนน(GOE) เท่านั้น

ไม่อนุญาตให้กระจโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple)

รุ่นเบสิกฟรี-โนวิส: ทุกทำในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (Features) นั้นสามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้นการเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือ ไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมแอตวานซ์ ฟรี-โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- Presentation
- Skating Skills

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมยาว : 2.5
- ล้มหักคะแนน : 0.5

ทั้งนี้หากการแปลความหรือตีความหมายของกฎและเงื่อนไขในการกำหนดหลักเกณฑ์ในการแข่งขันของนักกีฬาในแต่ละรุ่นตามที่ระบุไว้ในข้อ นี้ มีความขัดแย้งใดๆ กับ 9 กฎ สาร และระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ ที่ได้กล่าวอ้างถึงไว้แล้วนั้น ให้ยึดถือเอาแปลความหรือตีความหมายตามกฎ สาร และระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติเป็นสำคัญและสิ้นสุด

- 10.8 รุ่นจูเนียร์ ซี ชาย (Junior C Men)  
ผู้ชายระยะทาง 500 เมตร
- 10.9 รุ่นจูเนียร์ ซี หญิง (Junior C Ladies)  
ผู้หญิงระยะทาง 500 เมตร
- 10.10 รุ่นจูเนียร์ ซี โอเพ่น(Junior C Open)  
ผสมระยะทาง 333 เมตร
- 10.11 รุ่นจูเนียร์ ดี ชาย (Junior D Men)  
ผู้ชาย ระยะทาง 500 เมตร
- 10.12 รุ่นจูเนียร์ ดี หญิง (Junior D Ladies)  
ผู้หญิง ระยะทาง 500 เมตร
- 10.13 รุ่นจูเนียร์ ดี โอเพ่น(Junior D Open)  
ผสม ระยะทาง 333 เมตร
- 10.14 รุ่นโนวิสเด็กชาย (Novice Boys)  
ผู้ชาย ระยะทาง 333 เมตร
- 10.15 รุ่นโนวิสเด็กหญิง (Novice Girls)  
ผู้หญิง ระยะทาง 333 เมตร

## 11. เพลงประกอบการแข่งขัน

- 11.1 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งจะต้องส่งเพลงที่มีคุณภาพเสียงที่สมบูรณ์ในรูปแบบ WAV หรือ MP3 มายัง **musicfsat@hotmail.com**
- 11.2 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งจะต้องตั้งชื่อไฟล์เพลง โดยระบุ ชื่อ-นามสกุล รุ่นที่แข่ง และความยาวของเพลง เช่น EliteJunior\_FS\_Name-Surname\_3.30
- 11.3 นักกีฬาต้องเตรียม ไฟล์เพลงสำรองไว้ใน CD หรือ USB
- 11.4 เพลงที่ใช้ประกอบการแข่งขัน สามารถใช้เพลงที่มีเนื้อร้อง และไม่มีเนื้อร้องได้
- 11.5 หากเพลงไม่สมบูรณ์ คณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะไม่รับพิจารณานักกีฬา เพื่อลงทะเบียนแข่งขันได้

## 12. การแต่งกายของนักกีฬา

ปฏิบัติตามระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งโลก (International Skating Union-ISU)

บังคับให้ผู้เข้าแข่งขันสปีดสเก็ตติ้งต้องสวมใส่อุปกรณ์เพื่อความปลอดภัยทั้งหมดนี้ ได้แก่ ที่รองเข่าและแข้ง(Knee and Shin Pads), สนับคอ(Neck Guards), ชุดบอดี้สูท(Body Suits), หมวกกันกระแทกนิรภัย(Safety Helmets)และถุงมือ (Gloves) โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใส่อุปกรณ์ทั้งหมดนี้อย่างเหมาะสมไม่มีข้อยกเว้น มิฉะนั้นจะไม่ได้รับอนุญาตให้ลงในลานน้ำแข็งใบมีด(Blades) ที่ใช้สำหรับรายการแข่งขันคู่สั้น(Short Track) ตามข้อบังคับของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็ง(ISU) ต้องเป็นใบมีดคู่สั้น (Short Track Blades) ประกบติดกับถ้ำล่องยึดใบมีดปลายปิด (Tubes Closed) และบังคับว่ามุมของใบมีดต้องทำให้โค้งมน โดยสุดปลายใบมีดต้องมนด้วยรัศมีโค้ง (Radius) อย่างต่ำ 10 มม.

ผู้เข้าแข่งขัน/ทีมที่ได้รับการทำโทษ(Penalty), ใบเหลือง(Yellow Card), ใบแดง(Red Card) ไม่ได้ทำการแข่งให้จบ ไม่สามารถลงแข่งต่อในรอบถัดไปของระบบรวมชิงชนะเลิศ(All Final System)

## 13. การฝึกซ้อม

การฝึกซ้อมอย่างเป็นทางการ จะเริ่ม1-2วันก่อนการแข่งขันจริง(ISU Rule 540, Paragraph 4 และISU Rule 629, Paragraph 7)

#### 14. การจับฉลาก

- 14.1 การจับฉลากจะเกิดขึ้นในวันที่มีการประชุมผู้จัดการทีม ก่อนการฝึกซ้อมอย่างเป็นทางการ ในวันเวลา และสถานที่จัดการแข่งขัน
- 14.2 ผลการจับฉลาก จะใช้สำหรับการจัดอันดับ ในการแข่ง โปรแกรมยาว (Free Skating) ของรุ่นอีลีท จูเนียร์ (Elite Junior), รุ่นเบสิกจูเนียร์ (Basic Junior) รุ่นแอดวานซ์โนวิส (Advance Novice) รุ่นอิน เทอร์มีเดียทโนวิส (Intermediate Novice) รุ่นเบสิกโนวิส (Basic Novice) รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส (Advance Pre-Novice) และรุ่นเบสิก ฟรี-โนวิส (Basic Pre-Novice)
- 14.3 ผลการจับฉลาก ถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์หรือประท้วงมิได้

#### 15. มารยาทของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

- 15.1 นักกีฬา เจ้าหน้าที่ หรือผู้ฝึกสอน ผู้ใดละเมิดข้อบังคับ ถือว่าผู้นั้นกระทำการ ขัดต่อเจตนารมณ์ของการ ส่งเสริมกีฬา ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้พิจารณาตัดสินผู้ที่ละเมิดข้อบังคับออกจาก การแข่งขันครั้งนั้น หรือครั้งต่อไป แล้วแต่กรณี
- 15.2 การแข่งขันที่มีนักกีฬา เจ้าหน้าที่ หรือผู้ฝึกสอน ละเมิดข้อบังคับ ให้ถือว่ารางวัล หรือตำแหน่งนั้นเป็น โмحة พร้อมให้เลื่อนลำดับนักกีฬาดำแหน่งถัดไปเข้าแทน

#### 16. การประท้วง/การอุทธรณ์

- 16.1 การประท้วงคุณสมบัตินักกีฬาให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬา เยาวชนแห่งชาติ พ.ศ.2550
- 16.2 การประท้วงทางเทคนิคสามารถทำการประท้วงได้ ภายใน 30 นาทีหลังจากการประกาศผลการแข่งขัน ในรายการนั้นๆ โดยทำหนังสือเป็นลายลักษณ์อักษร พร้อมวางเงินสดจำนวน 10,000บาท (หนึ่งหมื่น บาทถ้วน) จะได้รับเงินคืนหากผลการประท้วง ผู้ประท้วงเป็นฝ่ายถูก (การประท้วงเป็นผลสำเร็จ)

17. รางวัลการแข่งขัน

ให้เป็นไปตามบัญญัติไว้ในข้อบังคับการการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ.2550

รางวัลที่ 1	เหรียญชูบทอง และประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 2	เหรียญชูบเงินและประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 3	เหรียญชูบทองแดงและประกาศนียบัตร
รางวัลนักกีฬาดีเด่นหญิง	1 รางวัล
รางวัลผู้ฝึกสอนดีเด่น	1 รางวัล

18. กำหนดการแข่งขัน

- 18.1 การแข่งขันกีฬาสปีดสเก็ตติ้งระยะสั้นในกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 38 (พ.ศ.2566) จะทำการแข่งขันในวันที่ 22 มีนาคม 2566
- 18.2 การแข่งขันกีฬาฟิสิกเกอร์สเก็ตติ้งในกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 38 (พ.ศ.2566) จะทำการแข่งขันระหว่างวันที่ 26-27 มีนาคม 2566

\*\*\*\*\*