

ระเบียบการแข่งขันกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดเก็ตติ้ง

กีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 36 (พ.ศ.2563)

ณ จังหวัดตราด

\*\*\*\*\*

1. สมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย  
นายกสมาคม ดร. สิทธิศักดิ์ อารีราชการันย์  
เลขาธิการ ผศ. สิทธิชัย ปรัชญารัตติกุล  
สถานที่ติดต่อ อาคารเฉลิมพระเกียรติ 7 รอบ พระชนมพรรษา ชั้น 19 การกีฬาแห่งประเทศไทย  
286 ถนนรามคำแหง แขวงหัวหมาก เขตบางกะปิ กรุงเทพฯ 10240  
โทร. 0-2186-7555 e-mail : fsat@windowslive.com
  
2. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน  
ประธานฝ่ายกีฬาฟิสิกเกอร์สเก็ตติ้งของจังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ประธานกรรมการ  
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย รองประธานกรรมการ  
ผู้แทนของแต่ละภาค ๆ ละ 1 คน กรรมการ  
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการ  
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการและเลขานุการ
  
3. คณะกรรมการเทคนิค  
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย ประธานกรรมการ  
ผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่เทคนิคของสมาคมที่ได้รับการแต่งตั้ง กรรมการ  
เจ้าหน้าที่เทคนิคที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการ  
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง กรรมการและเลขานุการ
  
4. คณะกรรมการพิจารณาการประท้วง  
4.1 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงคุณสมบัตินักกีฬา ประกอบด้วย  
ผู้อำนวยการฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ กกท. ประธานกรรมการ  
นายกสมาคมกีฬาจังหวัดเจ้าภาพ กรรมการ  
ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย กรรมการ  
ผู้แทนกองนิติการ กกท. กรรมการ  
ผู้อำนวยการกองแข่งขันกีฬาเป็นเลิศ กกท. กรรมการและเลขานุการ  
หัวหน้างานแข่งขันและทะเบียนกีฬาในประเทศ กกท. กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ

4.2 คณะกรรมการพิจารณาการประท้วงเทคนิค ประกอบด้วย

ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย	ประธานกรรมการ
ประธานฝ่ายเทคนิคกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง	กรรมการ
ประธานฝ่ายจัดการแข่งขันกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง	กรรมการ
ผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย	กรรมการ
ผู้จัดการทีมทุกทีมที่เข้าแข่งขัน (ยกเว้น คู่กรณี)	กรรมการ
บุคคลที่จังหวัดเจ้าภาพกีฬาเยาวชนแห่งชาติแต่งตั้ง	กรรมการ

5. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

- 5.1 ให้ใช้ข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 5.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้ง (International Skating Union : ISU) และระเบียบการแข่งขันของสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยประกาศใช้
- 5.3 ในกรณีที่เกิดปัญหาที่มีไ้ระบุไว้ในข้อบังคับหรือกติกาการแข่งขัน ให้ผู้แทนสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย และผู้แทนการกีฬาแห่งประเทศไทย ร่วมพิจารณาการวินิจฉัยถือเป็นที่สุด
- 5.4 ผลการตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์หรือประท้วงมิได้

6. คุณสมบัติของผู้มีสิทธิเข้าร่วมการแข่งขัน

- 6.1 ให้เป็นไปตามข้อ 22 แห่งข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550
- 6.2 ให้นักกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งทีมชาติ มีสิทธิเข้าร่วมการแข่งขันได้
- 6.3 นักกีฬามีอายุ ไม่เกิน 20 ปี (พ.ศ. 2544)

## 7. ประเภทและรุ่นการแข่งขัน

### 7.1 ประเภทฟิสิกเกอร์สกีที่ตั้งหญิงเดี่ยว รุ่นการแข่งขันแบ่งออกเป็น 7 รุ่น ดังนี้

7.1.1 รุ่นอีลิทจูเนียร์ (Elite Junior)	ช่วงอายุ 13-19 ปี (พ.ศ. 2544-2550)
7.1.2 รุ่นเบสิคจูเนียร์ (Basic Junior)	ช่วงอายุ 13-19 ปี (พ.ศ. 2544-2550)
7.1.3 รุ่นแอดวานซ์โนวิส (Advance Novice)	ช่วงอายุ 10-15 ปี (พ.ศ. 2548-2553)
7.1.4 รุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิส (Intermediate Novice)	ช่วงอายุ 13-15 ปี (พ.ศ. 2548-2550)
7.1.5 รุ่นเบสิคโนวิส (Basic Novice)	ช่วงอายุ 10-13 ปี (พ.ศ. 2550-2553)
7.1.6 รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส (Advance Pre-Novice)	ช่วงอายุ 7-11 ปี (พ.ศ. 2552-2556)
7.1.7 รุ่นเบสิค ฟรี-โนวิส (Basic Pre-Novice)	ช่วงอายุ 7-11 ปี (พ.ศ. 2552-2556)

### 7.2 ประเภทสปีดสกีที่ตั้ง รุ่นการแข่งขันแบ่งออกเป็น 4 รุ่น ดังนี้

7.2.1 รุ่นจูเนียร์ เอ ชาย (Junior A Men) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 16-19 ปี (พ.ศ. 2544-2547)
7.2.2 รุ่นจูเนียร์ เอ หญิง (Junior A Ladies) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 16-19 ปี (พ.ศ. 2544-2547)
7.2.3 รุ่นจูเนียร์ บี ชาย (Junior B Men) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 13-15 ปี (พ.ศ. 2548-2550)
7.2.3 รุ่นจูเนียร์ บี หญิง (Junior B Ladies) ระยะทาง 500 เมตร	ช่วงอายุ 13-15 ปี (พ.ศ. 2548-2550)

หมายเหตุ นักกีฬา 1 คน สามารถลงแข่งขันได้คนละ 1 รุ่น เท่านั้น

## 8. การสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

- 8.1 ให้แต่ละจังหวัดส่งรายชื่อนักกีฬาตาม วัน เวลา ที่การกีฬาแห่งประเทศไทยกำหนด โดยระบุ ชื่อ นามสกุล ของนักกีฬาและรายการแข่งขันในรุ่นต่างๆ ที่สมัครเข้าแข่งขันเมื่อส่งใบสมัครแล้วจะเปลี่ยนแปลงรายชื่อ นักกีฬาที่สมัครเข้าแข่งขันอีกไม่ได้ ยกเว้นในกรณีมีเหตุสุดวิสัย ไม่สามารถร่วมการแข่งขันได้ โค้ชหรือ ผู้ฝึกสอนจะต้องแจ้งให้ต้นสังกัดทราบ และแจ้งเป็นลายลักษณ์อักษรให้กับการกีฬาแห่งประเทศไทย และ สำเนาถึงสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสกีที่ตั้งแห่งประเทศไทย
- 8.2 แต่ละจังหวัดสามารถส่งนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ไม่เกิน 3 คนในแต่ละรุ่นและผู้ฝึกสอน จังหวัดละ 1 คน และ ต้องผ่านการตรวจสอบคุณสมบัติจากสมาคมกีฬาฟิสิกเกอร์และสปีดสกีที่ตั้งแห่งประเทศไทย ข้อ 9.2 , ข้อ 9.3 และข้อ 9.4
- 8.3 นักกีฬาต้องมีอายุอยู่ในเกณฑ์ที่กำหนดเท่านั้น ไม่สามารถส่งในรุ่นที่สูงขึ้นและไม่สามารถส่งในรุ่นที่ต่ำกว่ารุ่นอายุที่กำหนดได้
- 8.4 ในแต่ละรุ่นการแข่งขันนักกีฬาจะมีช่วงอายุที่แตกต่างกันตามเกณฑ์ที่กำหนดหากมีนักกีฬาเกิน 7 คนขึ้นไปจะมีการแบ่งกลุ่มการแข่งขัน โดยใช้การจับสลากแบ่งกลุ่มเป็นเกณฑ์ (Official Draw)

- 8.5 การแข่งขันประเภทสปีดสเก็ตติ้ง เริ่มด้วยการจับฉลาก (Draw) เพื่อกำหนดลำดับการแข่งขัน(starting order) ในแต่ละรอบวิ่ง(race) ส่วนลำดับในรอบหลังจากนั้นจะขึ้นอยู่กับเวลาและอันดับ (time and ranking)
- 8.6 ผลการตัดสินฟิกเกอร์สเก็ตติ้งใช้คะแนนโดยรวมของรุ่นนั้นๆ (Overall Score) โดยผู้ที่ได้คะแนนรวมมากที่สุด อันดับที่ 1 ได้รับเหรียญทอง, อันดับที่ 2 ได้รับเหรียญเงิน และอันดับที่ 3 ได้รับเหรียญทองแดง
- 8.6 ผลการตัดสินสปีดสเก็ตติ้ง โดยผู้ที่ทำเวลาผ่านเข้าเส้นชัยได้เร็วที่สุด อันดับที่ 1 ได้รับเหรียญทอง, อันดับที่ 2 ได้รับเหรียญเงิน และอันดับที่ 3 ได้รับเหรียญทองแดง

## 9. หลักเกณฑ์การพิจารณานักกีฬาและเจ้าหน้าที่ประจำทีม

- 9.1 ในระดับภาค ไม่มีการคัดเลือกนักกีฬาแต่ต้องส่งรายชื่อเข้าร่วมการแข่งขัน ตามวันเวลาที่ กกท. กำหนด เพื่อส่งรายชื่อให้สมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย ตรวจสอบคุณสมบัติตามข้อ 8.2
- 9.2 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งที่สมัครเข้าแข่งขันทุกคน จะต้องผ่านการทดสอบวัดระดับ จากสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย
- 9.3 ผู้ฝึกสอน หรือโค้ชที่จัดส่งนักกีฬาเข้าแข่งขัน จะต้องได้รับใบอนุญาต และผ่านการสอบอบรมตามโครงการผู้ฝึกสอนจากสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยทุกระดับ หรือ กกท. ให้การรับรอง
- 9.4 ในกรณีที่ผู้ฝึกสอนไม่ได้ถือสัญชาติไทย หรือผ่านการอบรม จะต้องเป็นผู้ฝึกสอน ที่สมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทยให้การรับรองเท่านั้น
- 9.5 ในกรณีที่นอกเหนือจากระเบียบนี้ ให้ผู้แทนสมาคมสมาคมกีฬาฟิกเกอร์และสปีดสเก็ตติ้งแห่งประเทศไทย และผู้แทน กกท. ร่วมพิจารณาการวินิจฉัย และ ผลการวินิจฉัยถือเป็นสิ้นสุด
- 9.6 นักกีฬาสปีดสเก็ตติ้งต้องมีอายุอยู่ในเกณฑ์ที่กำหนดเท่านั้น ไม่สามารถส่งในรุ่นที่สูงขึ้นและ ไม่สามารถส่งในรุ่นที่ ต่ำกว่ารุ่นอายุที่กำหนดได้

## 10. การจัดการแข่งขัน

- 10.1 รุ่นอีลีทจูเนียร์ (กฎสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ ปี 2562-2563)

ผู้หญิง โปรแกรมสั้น ไม่เกิน 2.40 นาที +/- 10 วินาที

- ก) กระจดแบบ Double Axel Paulsen
- ข) กระจดแบบ Double หรือ Triple Loop
- ค) กระจดแบบ Jump Combination ซึ่งประกอบด้วย กระจดแบบ Double 1 ครั้ง และกระจดแบบ Triple 1 ครั้ง หรือกระจดแบบ Triple 2 ครั้ง
- ง) หมุนแบบ Flying Sit Spin

- จ) หมุนแบบ Layback หรือ Sideways leaning Spin หรือ Camel Spin โดยไม่เปลี่ยนเท้า
- ฉ) หมุนแบบ Spin Combination โดยเปลี่ยนเท้าได้เพียง 1 ครั้ง
- ช) ทำ Step sequence โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

โปรแกรมยาว ( 3.30 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นอีลีทจูเนียร์ หญิง ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 7 ครั้ง ( 1 ในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel)
- ข) หมุน อย่างมากที่สุด 3 แบบ โดยแบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination แบบที่ 2 ต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin หรือการหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying แบบที่สามต้องเป็นการหมุนเพียงท่าเดียว
- ค) ทำ Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

การกระโดดแบบ Double ใดๆ (รวมถึงแบบ Double Axel) สามารถทำได้โดยรวมแล้วไม่เกิน 2 ครั้ง ในโปรแกรมยาว (ทั้งที่เป็นการกระโดดแบบเดี่ยวหรือเป็นส่วนหนึ่งของการกระโดดแบบ Combination / Sequence) การกระโดดแบบ หมุนตัว 3 รอบ(triple) และหมุนตัว 4 รอบ (quadruple) ทั้งหมดนั้น เพียง 2 ท่า เท่านั้นที่ทำได้ 2 ครั้งและในการกระโดดท่าซ้ำ 2 ครั้งนั้นสามารถกระโดดแบบหมุนตัว 4 รอบ (quadruple) ได้เพียงครั้งเดียว หากว่าการกระโดดท่าซ้ำนั้นเป็นหนึ่งในท่ากระโดดที่อยู่ในกระโดดแบบ Combination/Sequence การกระโดดท่าซ้ำทั้ง 2 ครั้งนั้นสามารถประเมินค่าคะแนน(value) ให้ได้ถึงค่าคะแนนเต็ม (full numerical value)ตามอัตราส่วนของการประเมินค่าคะแนน(Scale of Value) แต่หากว่าการกระโดดท่าซ้ำนั้นเป็นการกระโดดแบบเดี่ยว การกระโดดแบบเดี่ยวที่ทำซ้ำเป็นครั้งที่ 2 นั้น จะถูกประเมินค่าคะแนน (value) ให้ได้เพียงแค่ร้อยละ 70 ของค่าคะแนนเต็ม (full numerical value) ตามอัตราส่วนของการประเมินค่าคะแนน (Scale of Value)

## 10.2 รุ่นเบสิกจูเนียร์

ผู้หญิง โปรแกรมสั้น ไม่เกิน 2.20 นาที (±10วินาที)

- ก) กระโดดแบบ Single Axel Paulsen
- ข) กระโดดแบบ Double Flip
- ค) กระโดดแบบ Jump Combination ซึ่งประกอบด้วย กระโดดแบบ Double 1 ครั้ง และกระโดดแบบ Single 1 ครั้ง
- ง) หมุนแบบ Layback หรือ Sideways Leaning Spin หรือ Camel Spin โดยไม่เปลี่ยนเท้า (อย่างน้อยที่สุด 6 รอบ)

- จ) หมุนแบบ Spin Combination โดยมีการเปลี่ยนเท้าไม่เกิน 1 ครั้ง (ต้องหมุนแต่ละเท้าอย่างน้อย 5 รอบ)
- ฉ) ทำ Step Sequence โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

โปรแกรมยาว ( 3.00 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกจูเนียร์ ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง โดยหนึ่งครั้งในนั้นต้องเป็นการกระโดดแบบ Axel และต้องมีการกระโดดแบบ Jump Combination หรือ sequences ไม่เกิน 2 ครั้ง โดยใน Jump Combination ประกอบด้วย การกระโดดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) หมุน อย่างมากที่สุด 3 แบบ โดยแบบที่ 1 ต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination แบบที่ 2 ต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin หรือการหมุนที่เข้าด้วยวิธี Flying แบบที่สามต้องเป็นการหมุนเพียงท่าเดียว
- ค) ทำ Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง

**ไม่อนุญาตให้ทำการกระโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ(triple) และหมุนตัว 4 รอบ (quadruple)**

**การกระโดดแบบ Double ใดๆ (รวมถึงแบบ Double Axel) สามารถทำได้โดยรวมแล้วไม่เกิน 2 ครั้ง ในโปรแกรมยาว (ทั้งที่เป็นการกระโดดแบบเดี่ยวหรือเป็นส่วนหนึ่งของการกระโดดแบบ Combination / Sequence)**

### 10.3 รุ่นแอดวานซ์โนวิส

เด็กหญิง โปรแกรมสั้น(ไม่เกิน 2.20±10 วินาที)

- ก) กระโดดแบบ Single Axel หรือ Double Axel
- ข) กระโดดแบบ Double หรือ Triple โดยต้องไม่ซ้ำกับ แบบ ก)
- ค) กระโดดแบบ Jump Combination ประกอบด้วย กระโดดแบบ Double 2 ครั้ง หรือกระโดดแบบ Double 1 ครั้ง และ Triple 1 ครั้ง โดยทั้งคู่นั้นต้องไม่ซ้ำกับ แบบ ก) หรือ แบบ ข)
- ง) หมุนแบบ Layback/Sideways Leaning Spin หรือหมุนในท่าพื้นฐานท่าเดียว (one basic position) โดยไม่เปลี่ยนเท้า (อย่างน้อย 6 รอบ) ไม่อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying
- จ) หมุนแบบ Spin Combination โดยเปลี่ยนเท้าได้เพียง 1 ครั้ง (แต่ละเท้าอย่างน้อย 5 รอบ) อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying ได้
- ฉ) ทำ Step Sequence 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

โปรแกรมยาว (3.00 นาที  $\pm$  10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นแอดวานซ์โนวิส เด็กหญิง ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 6 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel ต้องมีกระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้ง โดย Jump combination หนึ่งครั้งอาจประกอบไปด้วยการกระโดด 3 ครั้งและอีกหนึ่งครั้งที่เหลือให้กระโดดได้ไม่เกิน 2 ครั้ง สำหรับ Jump Sequence ประกอบด้วยการกระโดด 2 ครั้งไม่ว่าจะหมุนตัวก็รอบก็ตามเริ่มจากการกระโดดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระโดดแบบ Axel ที่ตรงเข้าทำการกระโดดทันทีจากโค้งท่าแลนดิง (the landing curve) ของการกระโดดตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด (take-off curve) ของการกระโดดแบบ Axel นั้น กระโดดแบบ Triple สามารถทำซ้ำได้เพียง 2 ครั้ง ทั้งใน Jump Combination หรือ Jump Sequence ไม่อนุญาตให้กระโดดแบบหมุนตัว 4 รอบ (Quadruple) กระโดดทำใดๆแบบ Single หรือ Double (รวมถึง Double Axel) หรือกระโดดแบบ triple ใดๆ รวมทั้งหมดแล้วไม่สามารถทำได้เกิน 2 ครั้ง
- ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 ครั้งมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination มีการเปลี่ยนเท้า (อย่างต่ำ 8 รอบ) ไม่อนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying และอีกหนึ่งแบบต้องเป็นการหมุนแบบ Flying Spin (อย่างต่ำ 6 รอบ) หรือการหมุนในท่าเดียว (spin in one position) มีการเปลี่ยนเท้าและเข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying (อย่างต่ำ 8 รอบ)
- ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้งโดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

ทั้งนี้เป็นไปตามสารสนเทศขั้นต้นน้ำแข็งนานาชาติ 2242

รุ่นแอดวานซ์โนวิส : ทุกทำในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (features) นั้น สามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 3 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นแอดวานซ์โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ต
- การต่อเนื่องของท่า
- การแสดงออก/ความเสร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม
- การสื่อความหมาย

## ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมสั้น : 0.8
- โปรแกรมยาว: 1.6

### 10.4 รุ่น อินเทอร์เน็ตโนวิส

เด็กหญิง โปรแกรมยาว (3.00 นาที ± 10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นอินเทอร์เน็ตโนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระจด อย่างมากที่สุด 5 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระจดแบบ Axel, ต้องมี กระจดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้ง โดย Jump Combination ต้องประกอบด้วยการกระจด 2 ครั้ง ส่วน Jump Sequence ประกอบด้วย การกระจด 2 ครั้งไม่ว่าจะหมุนตัวกี่รอบก็ตามเริ่มจากการ กระจดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระจดแบบ Axel ที่ตรงเข้า ทำการกระจดทันทีจากโค้งท่าแลนดิง(the landing curve) ของการกระจดตัว แรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด(take-off curve)ของการกระจดแบบAxel นั้น ไม่ อนุญาตให้กระจดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple)และ 4 รอบ (Quadruple) การ กระจดทำใดๆแบบ Single หรือ Double(รวมถึง Double Axel) รวมทั้ง หหมดแล้วไม่สามารถทำได้เกิน 2 ครั้ง
- ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 ครั้งโดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดย แบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination อีกแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุน แบบไม่เปลี่ยนท่า  
การหมุนแบบ Spin Combination เปลี่ยนเท้าหนึ่งครั้งอย่างต่ำ 8 รอบหรือไม่เปลี่ยน เท้าอย่างต่ำ 6 รอบ  
การหมุนในท่าเดียว (spin in one position)เปลี่ยนเท้าหนึ่งครั้งอย่างต่ำ 8 รอบหรือ หมุนในท่าเดียวไม่เปลี่ยนเท้าอย่างต่ำ 6 รอบ  
ในการหมุนทั้งสองแบบอนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying
- ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้งโดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

ทั้งนี้โปรแกรมยาวเป็นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2242

รุ่นอินเทอร์เน็ตโนวิส: ทุกทำในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (features) นั้น สามารถ ให้ระดับทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า(Features) นอกเหนือไป จากระดับที่กำหนด ดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา



องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิสจะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ต
- การแสดงออก/ความสำเร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม
- การสื่อความหมาย

ตัวคูณพีซีเอส

- เด็กหญิง โปรแกรมยาว : 1.7
- ล้มหักคะแนน : 0.5

## 10.5 รุ่นเบสิกโนวิส

เด็กหญิง โปรแกรมยาว (2.30 นาที  $\pm$  10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ถูกต้องสมควรสำหรับรุ่นเบสิกโนวิส ต้องประกอบด้วย

ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 4 ครั้ง หนึ่งในนั้นต้องเป็นกระโดดแบบ Axel ต้องมีกระโดดแบบ Jump Combination หรือ Sequence ไม่เกิน 2 ครั้ง โดย Jump Combination ต้องประกอบด้วยการกระโดดเพียง 2 ครั้ง ส่วน Jump Sequence ประกอบด้วยการกระโดด 2 ครั้งไม่ว่าจะหมุนตัวที่รอบก็ตามเริ่มจากการกระโดดแบบใดๆ และตามต่อเนื่องทันทีด้วยการกระโดดแบบ Axel ที่ตรงเข้าทำการกระโดดทันทีจากโค้งท่าแลนดิง (the landing curve) ของการกระโดดตัวแรกต่อถึงโค้งออกตัวโดด (take-off curve)ของการกระโดดแบบ Axel นั้น ไม่นอนุญาตให้กระโดดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple) และ 4 รอบ (Quadruple) การกระโดดทำใดๆแบบ Single หรือ Double (รวมถึง Double Axel) รวมทั้งหมดแล้วไม่สามารถทำได้เกิน 2 ครั้ง

ข) ต้องมีการหมุนอย่างมากที่สุด 2 ครั้งโดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบ Spin Combination อีกแบบหนึ่งต้องเป็นการหมุนแบบไม่เปลี่ยนท่า

การหมุนแบบ Spin Combination เปลี่ยนท่าหนึ่งครั้งอย่างต่ำ 8 รอบหรือไม่เปลี่ยนท่าอย่างต่ำ 6 รอบ

การหมุนในท่าเดียว (Spin in one position) เปลี่ยนท่าหนึ่งครั้งอย่างต่ำ 8 รอบหรือหมุนในท่าเดียวไม่เปลี่ยนท่าอย่างต่ำ 6 รอบ

ในการหมุนทั้งสองแบบอนุญาตให้เข้าทำการหมุนด้วยวิธี Flying

ค) ต้องมี Step Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยใช้พื้นน้ำแข็งเต็มลาน

ทั้งนี้โปรแกรมยาวเป็นไปตามสารสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ 2242

รุ่นเบสิกโนวิส: ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (features) นั้น สามารถให้ระดับท่าได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า(Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมรุ่นเบสิกโนวิสจะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ด
- การแสดงออก/ความสำเร็จสมบูรณ์ของโปรแกรม

ตัวคูณพีซีเอส

- เด็กหญิง โปรแกรมยาว : 2.5
- ล้มหักคะแนน : 0.5

#### 10.6 รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (1.50 นาที  $\pm$  10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ต้องสมมูลสำหรับรุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระโดด อย่างมากที่สุด 4 ครั้ง โดยมีกระโดดแบบ Jump Combination ไม่เกิน 2 ครั้งและประกอบด้วยกระโดดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยเป็นการหมุนแบบ Spin Combination ได้เพียง 1 ครั้ง (ไม่มีการเปลี่ยนเท้า : ไม่น้อยกว่า 5 รอบ, หรือหมุนแบบเปลี่ยนเท้า : แต่ละเท้าอย่างน้อย 3 รอบ)
- ค) ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยจะมีฐานการประเมินค่าที่แน่นอน(fixed Base value) และถูกประเมินในการให้คะแนน (GOE) เท่านั้น

รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส : ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (features) นั้น สามารถให้ระดับท่าได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า(Features) นอกเหนือไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ด
- การแสดงออก
- การสื่อความหมาย

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมยาว : 2.0
- ล้มหักคะแนน : 0.5

## 10.7 รุ่นเบสิกฟรี-โนวิส

เด็กผู้หญิง โปรแกรมยาว (1.30 นาที  $\pm$  10 วินาที)

โปรแกรมยาวที่ต้องสมมูลสำหรับรุ่นเบสิกฟรี-โนวิส ต้องประกอบด้วย

- ก) กระจุด อย่างมากที่สุด 3 ครั้ง โดยมีกระจุดแบบ Jump Combination ไม่เกิน 1 ครั้งและ ประกอบด้วยการกระจุดเพียง 2 ครั้งเท่านั้น
- ข) ต้องมีการหมุน อย่างมากที่สุด 2 แบบ โดยมีลักษณะประเภทที่แตกต่างกัน โดยเป็นการหมุนแบบ Spin Combination ได้เพียง 1 ครั้ง (ไม่มีการเปลี่ยนเท้า : ไม่น้อยกว่า 5 รอบ, มีการเปลี่ยนเท้า : แต่ละเท้าอย่างน้อย 3 รอบ)
- ค) ต้องมี Choreographic Sequence อย่างมากที่สุด 1 ครั้ง โดยจะมีฐานการประเมินค่าที่แน่นอน(fixed Base value) และถูกประเมินในการให้คะแนน(GOE) เท่านั้น

ไม่อนุญาตให้กระจุดแบบหมุนตัว 3 รอบ (Triple)

รุ่นเบสิกฟรี-โนวิส : ทุกท่าในโปรแกรมที่กำหนดให้มีการได้ระดับลักษณะท่า (features) นั้น สามารถให้ระดับทำได้เพียงระดับ 2 เท่านั้น การเพิ่มระดับลักษณะท่า (Features) นอกเหนือ ไปจากระดับที่กำหนดดังกล่าวคณะกรรมการด้านเทคนิคจะไม่นำมาพิจารณา

องค์ประกอบของโปรแกรมแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส จะตัดสินให้คะแนนเฉพาะ

- ทักษะการสเก็ต
- การแสดงออก

ตัวคูณพีซีเอส

- โปรแกรมยาว : 2.5
- ดิมพ์หักคะแนน : 0.5

ทั้งนี้หากการแปลความหรือตีความหมายของกฎและเงื่อนไขในการกำหนดหลักเกณฑ์ในการแข่งขันของนักกีฬาในแต่ละรุ่นตามที่ระบุไว้ในข้อนี้ มีความขัดแย้งใดๆ กับ 9 กฎ สาร และระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติ ที่ได้กล่าวอ้างถึงไว้แล้วนั้น ให้ยึดถือเอาแปลความหรือตีความหมายตามกฎ สาร และระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งนานาชาติเป็นสำคัญและสิ้นสุด

## 10.8 รุ่นจูเนียร์ เอ ชาย (Junior A Men)

ผู้ชาย ระยะทาง 500 เมตร

## 10.9 รุ่นจูเนียร์ เอ หญิง (Junior A Ladies)

ผู้หญิง ระยะทาง 500 เมตร

## 10.10 รุ่นจูเนียร์ บี ชาย (Junior B Men)

ผู้ชาย ระยะทาง 500 เมตร

## 10.11 รุ่นจูเนียร์ บี หญิง (Junior B Ladies)

ผู้หญิง ระยะทาง 500 เมตร

### 11. เพลงประกอบการแข่งขัน

- 11.1 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งจะต้องส่งเพลงในรูปแบบ CD และมีคุณภาพเสียงที่สมบูรณ์
- 11.2 นักกีฬาฟิกเกอร์สเก็ตติ้งต้องเขียนชื่อ นามสกุล รุ่นที่แข่ง และเวลาของเพลง บนแผ่น CD ทุกแผ่น (in accordance with ISU Rule 343, Paragraph 1)
- 11.3 ในทุกแผ่น CD ที่ใช้ประกอบการแข่งขัน จะต้องบันทึกเพียง 1 เพลงเท่านั้น
- 11.4 เพลงที่ใช้ประกอบการแข่งขัน สามารถใช้เพลงที่มีเนื้อร้อง และไม่มีเนื้อร้องได้
- 11.5 หากแผ่น CD ไม่สมบูรณ์ คณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะไม่รับพิจารณานักกีฬา เพื่อลงทะเบียนแข่งขันได้

### 12. การแต่งกายของนักกีฬา

ปฏิบัติตามระเบียบของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็งโลก (International Skating Union-ISU)

บังคับให้ผู้เข้าแข่งขันสปีดสเก็ตติ้งต้องสวมใส่อุปกรณ์เพื่อความปลอดภัยทั้งหมดนี้ ได้แก่ ที่รองเข่าและแข้ง(knee and shin pads), สนับคอ(neck guards), ชุดบอดี้สูท (body suits), หมวกกันกระแทกนิรภัย (safety helmets) และถุงมือ(gloves) โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใส่อุปกรณ์ทั้งหมดนี้อย่างเหมาะสมไม่มีข้อยกเว้น มิฉะนั้นจะไม่ได้รับอนุญาตให้ลงในลานน้ำแข็ง

ใบมีด(Blades) ที่ใช้สำหรับรายการแข่งขันลู่สั้น(short track) ตามข้อบังคับของสหพันธ์สเก็ตน้ำแข็ง(ISU) ต้องเป็นใบมีดลู่สั้น(short track blades) ประกบติดกับถ้ำกลิ้งยึดใบมีดปลายปิด (tubes closed) และบังคับว่ามุมของใบมีดต้องทำให้โค้งมน โดยสุดปลายใบมีดต้องมนด้วยรัศมีโค้ง (radius) อย่างต่ำ 10 มม.

ผู้เข้าแข่งขัน/ทีมที่ได้รับการทำโทษ(penalty), ใบเหลือง(yellow card), ใบแดง(red card) ไม่ได้ทำการแข่งให้จบ ไม่สามารถลงแข่งต่อในรอบถัดไปของระบบรวมชิงชนะเลิศ(all final system)

### 13. การฝึกซ้อม

การฝึกซ้อมอย่างเป็นทางการ จะเริ่ม 1-2 วันก่อนการแข่งขันจริง (ISU Rule 540, Paragraph 4 และ ISU Rule 629, Paragraph 7)

### 14. การจับฉลาก

- 14.1 การจับฉลากจะเกิดขึ้นในวันที่มีการประชุมผู้จัดการทีม ก่อนการฝึกซ้อมอย่างเป็นทางการ ในวันเวลา และสถานที่จัดการแข่งขัน

- 14.2 ผลการจับฉลาก จะใช้สำหรับการจัดอันดับ ในการแข่ง โปรแกรมสั้น (Short Program) ของรุ่นอีลีทจูเนียร์ (Elite Junior), รุ่นเบสิกจูเนียร์ (Basic Junior) และรุ่นแอดวานซ์โนวิส (Advance Novice) และโปรแกรมยาว (Free Skating) ของรุ่นอินเทอร์มีเดียทโนวิส (Intermediate Novice), รุ่นเบสิกโนวิส (Basic Novice), รุ่นแอดวานซ์ ฟรี-โนวิส (Advance Pre-Novice) และ รุ่นเบสิก ฟรี-โนวิส (Basic Pre-Novice)
- 14.3 ผลการจับฉลาก ถือเป็นที่สุด จะอุทธรณ์หรือประท้วงมิได้

#### 15. มารยาทของนักกีฬาและเจ้าหน้าที่

- 15.1 นักกีฬา เจ้าหน้าที่ หรือผู้ฝึกสอน ผู้ใดละเมิดข้อบังคับ ถือว่าผู้นั้นกระทำการ ขัดต่อเจตนารมณ์ของการส่งเสริมกีฬา ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้พิจารณาตัดสิน ผู้ที่ละเมิดข้อบังคับนอกจากการแข่งขันครั้งนั้น หรือครั้งต่อไป แล้วแต่กรณี
- 15.2 การแข่งขันที่มีนักกีฬา เจ้าหน้าที่ หรือผู้ฝึกสอน ละเมิดข้อบังคับ ให้ถือว่ารางวัล หรือตำแหน่งนั้นเป็นโมฆะ พร้อมให้เลื่อนลำดับนักกีฬาดำเนินการไปเข้าแทน

#### 16. การประท้วง/การอุทธรณ์

- 16.1 การประท้วงคุณสมบัตินักกีฬาให้เป็นไปตามข้อบังคับการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ.2550
- 16.2 การประท้วงทางเทคนิคสามารถทำการประท้วงได้ ภายใน 30 นาทีหลังจากการประกาศ ผลการแข่งขันในรายการนั้นๆ โดยทำหนังสือเป็นลายลักษณ์อักษร พร้อมวางเงินสดจำนวน 10,000 บาท (หนึ่งหมื่นบาทถ้วน) จะได้รับเงินคืนหากผลการประท้วง ผู้ประท้วงเป็นฝ่ายถูก (การประท้วงเป็นผลสำเร็จ)

#### 17. รางวัลการแข่งขัน

ให้เป็นไปตามบัญญัติไว้ในข้อบังคับการการกีฬาแห่งประเทศไทย ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาเยาวชนแห่งชาติ พ.ศ. 2550

รางวัลที่ 1	เหรียญชูบทอง และประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 2	เหรียญชูบเงิน และประกาศนียบัตร
รางวัลที่ 3	เหรียญชูบทองแดง และประกาศนียบัตร
รางวัลนักกีฬาดีเด่นหญิง	1 รางวัล
รางวัลผู้ฝึกสอนดีเด่น	1 รางวัล

18. กำหนดการแข่งขัน

การแข่งขันกีฬาฟิสิกเกอร์สเกิดขึ้นในกีฬาเยาวชนแห่งชาติ ครั้งที่ 36 (พ.ศ. 2563) ณ จังหวัดตราด  
จะทำการแข่งขันระหว่างวันที่ 27-29 มีนาคม 2563

\*\*\*\*\*